

|  |
| --- |
| **RODZINNA GRA MIEJSKA****„SKOK NA MUZEUM MORCINKA”****SKOCZOWSKA NOC MUZEÓW**  **14-17 MAJA 2021 r.** |

|  |
| --- |
|  **Skok na muzeum Morcinka!**Kradzieży w skoczowskim Muzeum im. Gustawa Morcinka dokonały cztery osoby – ustalili śledczy. Władze muzeum są zszokowane tym, jak szybko złodzieje sforsowali zabezpieczenia! Muzeum poinformowało, że zginęły cenne przedmioty używane przez znanego na Śląsku Cieszyńskim pisarza – Gustawa Morcinka. W sumie łupem padło około 10 przedmiotów, w tym maszyna do pisania, pióro, kałamarz…Miejskie Centrum Kultury „Integrator” już wkrótce opublikuje na swojej stronie internetowej szczegółowy raport. Śledczy apelują, by wszystkie osoby, które mogą pomóc w ujęciu sprawców, wzięły udział w **grze miejskiej SKOK NA MUZEUM MORCINKA zorganizowanej z okazji Skoczowskiej Nocy Muzeów 2021**. Organizatorzy obławy na rabusiów informują, że sprawcy włamania zostawiają wskazówki w centrum miasta. Pierwsza z nich to wiadomość o treści: Śledczy z MCK „Integrator” informują, żeza oryginalne i kreatywne wykonanie zadań związanych z odnalezieniem przedmiotów i wskazaniem sprawców rabunku wyznaczono nagrodę! |

|  |
| --- |
| **REGULAMIN** |

|  |
| --- |
| **ORGANIZATORZY** |

**1.** **Gra miejska, „Skok na muzeum Morcinka”, dalej nazywana Grą, organizowana jest przez Miejskie Centrum Kultury „Integrator” oraz Muzeum im. Gustawa Morcinka w Skoczowie z okazji Skoczowskiej Nocy Muzeów 2021.**

|  |
| --- |
| **TERMIN I MIEJSCE** |

**2.** Gra miejska zostanie przeprowadzona w terminie od **14 maja 2021 r. od godziny 16.00 do 17 maja 2021 r. do godziny 21.00** w ścisłym centrum miasta.

|  |
| --- |
| **DO KOGO SKIEROWANA JEST GRA?** |

**3.** Uczestnictwo w Grze **nie zakłada ograniczeń wiekowych**.

**4.** Uczestnikami Gry mogą być osoby fizyczne, zarówno pełnoletnie, jak i niepełnoletnie.

**5.** Warunkiem uczestnictwa w Grze osoby niepełnoletniej jest:

a) udział w Grze w towarzystwie osoby pełnoletniej, nieograniczonej w zdolności do czynności prawnych i uprawnionej do sprawowania opieki nad tą niepełnoletnią osobą,

b) udział osoby niepełnoletniej za zgodą rodziców lub opiekunów prawnych, którą należy dołączyć do zgłoszenia (załącznik do regulaminu).

**6.** Uczestnicy biorący udział w Grze zorganizowani są w Zespoły.

**7.** **W skład każdego Zespołu wchodzi od 2 do 5 Uczestników**.

**8.** Uczestnicy biorą udział w Grze na własną odpowiedzialność. Organizator nie zapewnia Uczestnikom opieki medycznej oraz ubezpieczenia od następstw nieszczęśliwych wypadków.

**9.** Organizator nie zapewnia opieki dla osób niepełnoletnich uczestniczących w Grze.

|  |
| --- |
| **ZASADY GRY** |

**10.** Celem Gry jest:

* przybliżenie sylwetki pisarza Gustawa Morcinka,
* popularyzacja twórczości pisarza,
* włączenie się w ogólnopolski projekt pn. „Noc Muzeów”,
* urozmaicenie oferty kulturalnej Gminy Skoczów i aktywizacja jej mieszkańców.

**11.** Uczestnicy Gry wcielają się w rolę Zespołów śledczych, które mają za zadanie:

* **wydrukować pakiet materiałów udostępnionych na stronie internetowej MCK „Integrator” dzień przed rozpoczęciem Gry**,
* **odszukać 10 replik przedmiotów** należących do Gustawa Morcinka, które zostały ukryte w centrum miasta,
* **wykonać zadania przypisane poszczególnym przedmiotom**,
* **wskazać sprawców kradzieży** **w muzeum**,
* **polubić profil facebook „MCK „Integrator” – profil Miejskiego Centrum Kultury w Skoczowie” (jeżeli gracz jest użytkownikiem portalu).**

Złodzieje, którzy dopuścili się kradzieży w Muzeum im. Gustawa Morcinka, będą porozumiewać się z Uczestnikami Gry zostawiając im wiadomości ze wskazówkami oraz zadaniami, które Uczestnicy muszą wykonać. Zadania będą polegać na twórczym działaniu i opierać się na wiedzy Uczestników dotyczącej życia i twórczości pisarza.

**12.** Kolejność wykonywania przez Zespoły poszczególnych zadań nie ma znaczenia dla przebiegu Gry.

**13.** Uczestnicy Gry nie będą się poruszać w określonym, liniowym porządku.

**14.** Na wykonanie zadań Zespoły mają czas od 14 maja od godziny 16.00 do 17 maja br., do godziny 21.00.

**15.** Pomimo, iż Zespół nie odnajdzie wszystkich przedmiotów, nie zrealizuje wszystkich zadań pozostawionych przez złodziei lub nie odgadnie tożsamości wszystkich sprawców kradzieży w muzeum może zakończyć Grę. Zakończenie Gry bez rozwiązania wszystkich zadań nie jest równoznaczne z utratą szansy na zostanie jej laureatem. Jury będzie oceniało starania Zespołów, przyznając punkty, uwzględniając jakość wykonanych zadań.

**16.** **17 maja 2021 r., w godz. 16.00-21.00 do urny znajdującej się w Muzeum im. Gustawa Morcinka w Skoczowie /ul. Fabryczna 5/ należy wrzucić:**

1. **FORMULARZ ZGŁOSZENIOWY** (stanowiący Załącznik 1 - do regulaminu),
2. **ZGODĘ NA UDZIAŁ W GRZE OSOBY NIEPEŁNOLETNIEJ\*** (Załącznik 2 - do regulaminu) – \*jeżeli w Grze bierze udział osoba niepełnoletnia,
3. **FORMULARZ ODPOWIEDZI** (Załącznik 3 - do materiałów udostępnionych Uczestnikom dzień przed rozpoczęciem Gry),

**oraz 17 maja 2021 r., do godz. 21.00 - przesłać mailowo rozwiązania zadań pn. „Zadanie z lekcji Gustawa Morcinka on-line” w załączniku na adres:** **estera.kwas@mckskoczow.pl** **w tytule wpisując nazwę zespołu wraz z dopiskiem SKOK NA MUZEUM MORCINKA.**

|  |
| --- |
| **KRYTERIA OCENY ZADAŃ** |

**17.** Uczestnicy biorący udział w Grze wykonują określone zadania, które **w terminie 18 – 20 maja br. zostaną ocenione przez jury** przyznające określoną liczbę punktów w skali 1-10 (za każde z nich).

**18.** Wykonywane zadania będą oceniane **bez podziału na kategorie wiekowe.**

**19.** W ocenie prac będą brane pod uwagę następujące kryteria:

- **zgodność zrealizowanego zadania z poleceniem do wykonania zawartym w Grze**,

- **twórczy charakter, pomysłowość i oryginalność.**

**20. Wygra zespół, który zbierze największą liczbę punktów, a tym samym wykaże się kreatywnością i spostrzegawczością.**

|  |
| --- |
| **OGŁOSZENIE WYNIKÓW** |

**21.** Ogłoszenie wyników będzie miało miejsce **21.05.2021 r. na profilu FB i stronie internetowej MCK „Integrator”.**

|  |
| --- |
| **PRZYZNANIE NAGRÓD** |

**22.** W ramach Konkursu przewidziane **są nagrody rzeczowe dla laureatów pierwszego miejsca oraz upominki dla pozostałych uczestników gry**.

**23.** Miejsce i termin wręczenia nagrody i upominków zostanie podany telefonicznie, bądź mailowo po ogłoszeniu wyników.

|  |
| --- |
| **POSTANOWIENIA KOŃCOWE** |

**24.** W kwestiach dotyczących rozwiązania zadań stanowiących część Gry, w kwestiach nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, a także w zakresie interpretacji niniejszego Regulaminu, głos rozstrzygający należy do Organizatorów.

|  |
| --- |
| Organizatorzy uzyskują prawo do umieszczania zrealizowanych przez uczestników Gry zadań (wraz z imieniem i nazwiskiem autorów) na profilu FB i stronie internetowej Miejskiego Centrum Kultury „Integrator” w Skoczowie oraz oficjalnej stronie Skoczowa i jego profilu FB, jak również w lokalnej prasie oraz jej stronach internetowych. Wzięcie udziału w Grze jest jednoznaczne z zapoznaniem i zaakceptowaniem ogólnego obowiązku informacyjnego – RODO obowiązującego w MCK „Integrator” (www.mckskoczow.pl). |